

VISUALIZACIÓN DE PRODUCTOS CON CYCLES

Por Javier Vega



VISUALIZACIÓN DE PRODUCTOS CON CYCLES

Por Javier Vega



Contenidos

Autor	4
Visualización de productos	5
Información del curso	6
Módulos	7
Módulo 1. Introducción al curso	7
Módulo 2. Setup de una iluminación de estudio	8
Módulo 3. Creación de shaders realistas en Cycles	9
Módulo 4. Ajustes de render	10
Módulo 5. Composición de la imagen final	11
Cursos Online en Zao3D	12
Preguntas frecuentes	13
Si hay actualizaciones en las lecciones ¿cómo lo sabré?	13
¿Los cursos vienen con los materiales?	13
¿Se pueden descargar los vídeos?	13
Si tengo dudas o me quedo atascado ¿te puedo preguntar?	13
¿Durante cuánto tiempo puedo acceder al curso?	13
He visto que algún curso es gratis, ¿estará completo?	14
Algún curso parece incompleto o faltan lecciones, ¿se ha cancelado?	14

Autor



Mi nombre es Javier Vega. Soy programador, pero el arte digital me atrapó. Me inicié profesionalmente a principios de los 90. Estuve trabajando como programador en una empresa farmacéutica.

Mi entusiasmo con el 3D me llevó al aprendizaje autodidacta. Varios años más tarde, compaginando mi trabajo de programador y el aprendizaje de 3D fundé la empresa SC Estudio Digital junto a dos socios más. Aquí desarrollé diferentes proyectos de infoarquitectura y publicidad.

A finales de los 90 empecé a trabajar como colaborador fijo en la revista "3D y animación" realizando tutoriales sobre Softimage 3D 3.8.

Después de unos años, me lancé a la aventura como freelance realizando proyectos relacionados con la publicidad, colaborando con Pixel in Motion o en Glassworks Barcelona, así como otros proyectos de infoarquitectura.

Desde 2008 hasta 2013, compaginé mis proyectos como freelance con la enseñanza de 3D en la escuela de animación 9zeros impartiendo el "Máster de Animación con Softimage".

Desde 2015 uso Blender para mis proyectos como *freelance* ya que me ofrece todas las herramientas que necesito para terminar mis trabajos. Siempre me he sentido muy atraído por el mundo Open Source y con Blender es para quitarse el sombrero.

Javier Vega

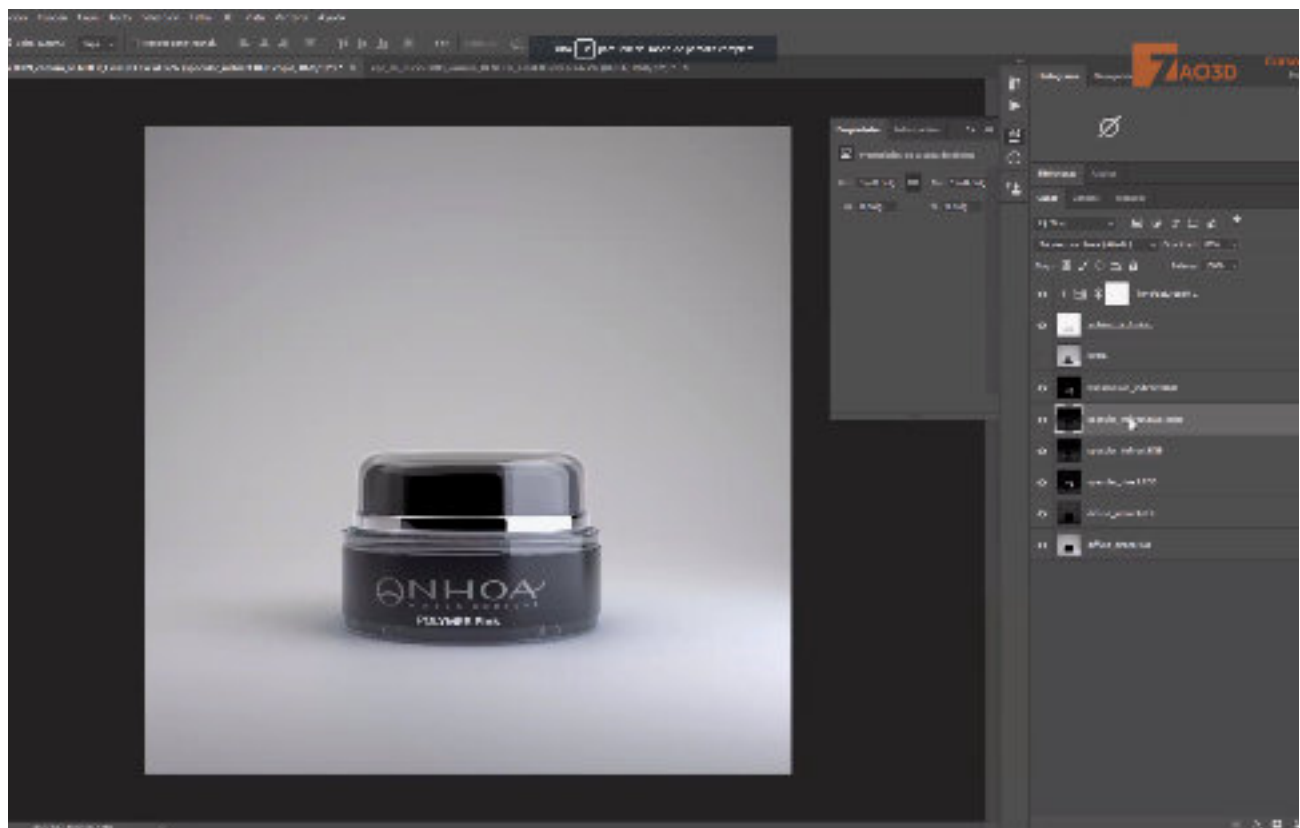
Visualización de productos

Con la visualización de productos entramos en un área que te puede suponer otra forma de ganarte la vida con el render.

Hoy en día vemos productos en catálogos online a diario. Y aquí es donde aparece nuestra oportunidad como artista 3D.

En este curso te voy a enseñar de principio a fin cómo es la realización de un proyecto de este tipo.

Después de realizar este curso habrás adquirido los conocimientos necesarios para afrontar de forma profesional proyectos de **visualización de productos**.





Información del curso

Más de 1 hora y 50 minutos de vídeo en 1920x1080 de resolución y las escenas para realizar el proyecto.

Para la realización del curso es aconsejable tener las nociones básicas de Blender.

Software usado: **Cycles y Blender 2.80**

Módulos

El curso está compuesto por los siguientes módulos.

- Introducción al curso
- Setup de una iluminación de estudio
- Creación de shaders realistas en Cycles
- Ajustes del render
- Composición de la imagen final

Módulo 1. Introducción al curso

En este módulo te voy a introducir en esta disciplina y las posibilidades que tienes laboralmente.

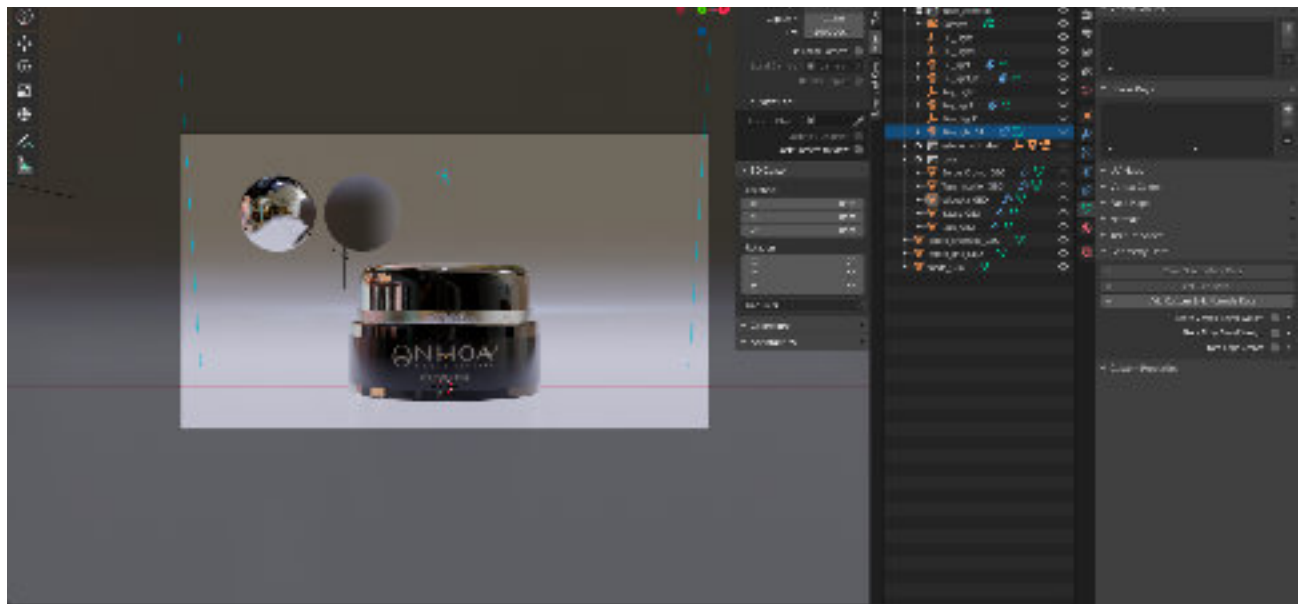
Duración: **2 minutos.**



Módulo 2. Setup de una iluminación de estudio

En estas lecciones aprenderás diferentes formas de iluminar tu escena teniendo en cuenta la composición. También verás varias alternativas de escenario.

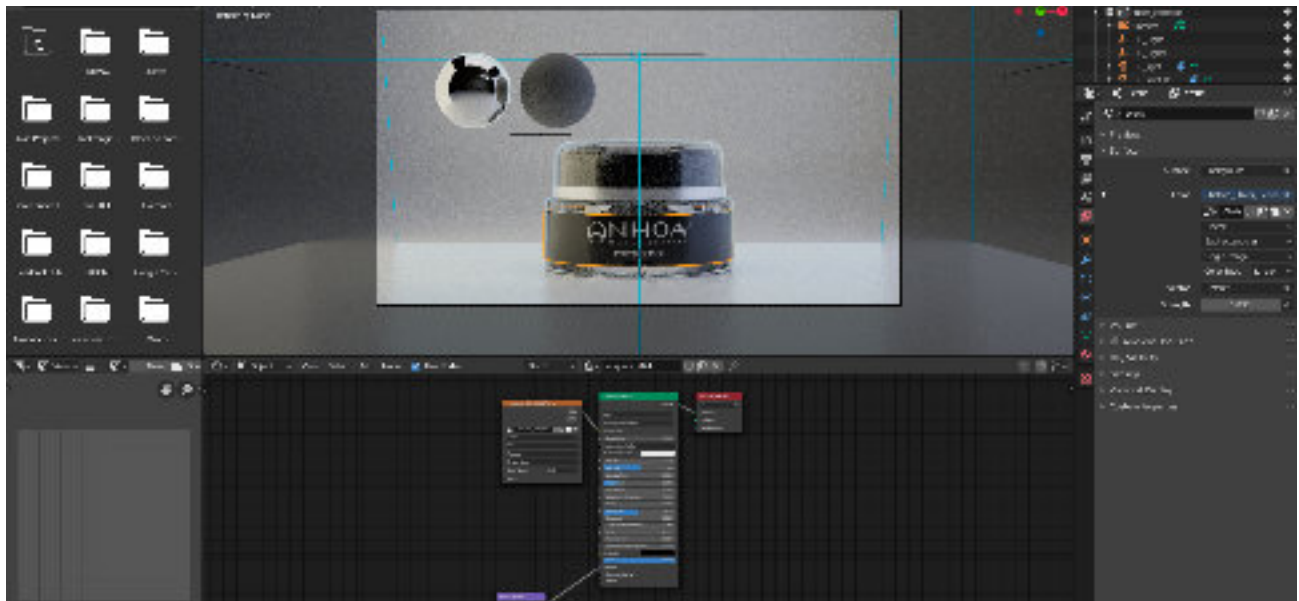
Duración: **35 minutos.**



Módulo 3. Creación de shaders realistas en Cycles

En Cycles dispones de una serie de shaders para crear materiales realistas pues son PBR (Physically Based-Rendering). En estas lecciones vamos a crear los materiales para toda la escena.

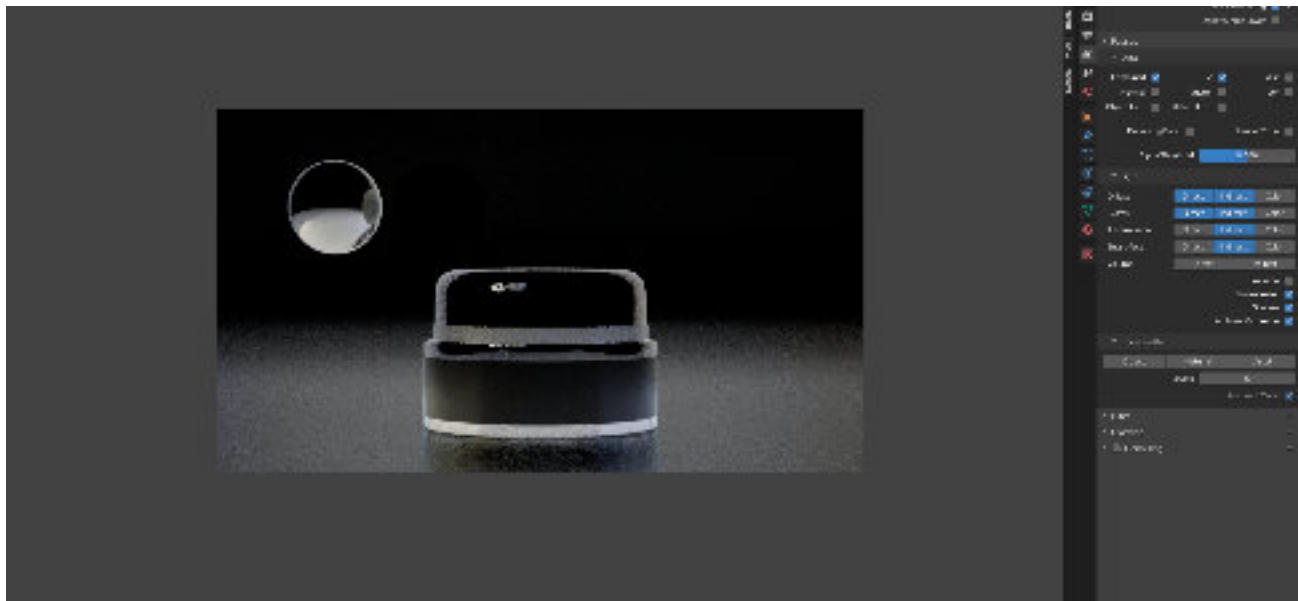
Duración: **18 minutos.**



Módulo 4. Ajustes de render

En las siguientes lecciones vamos a configurar y ajustar el render. Aprenderás a crear los Render Passes para renderizar diferentes *pases* de render que nos serán útiles en la composición.

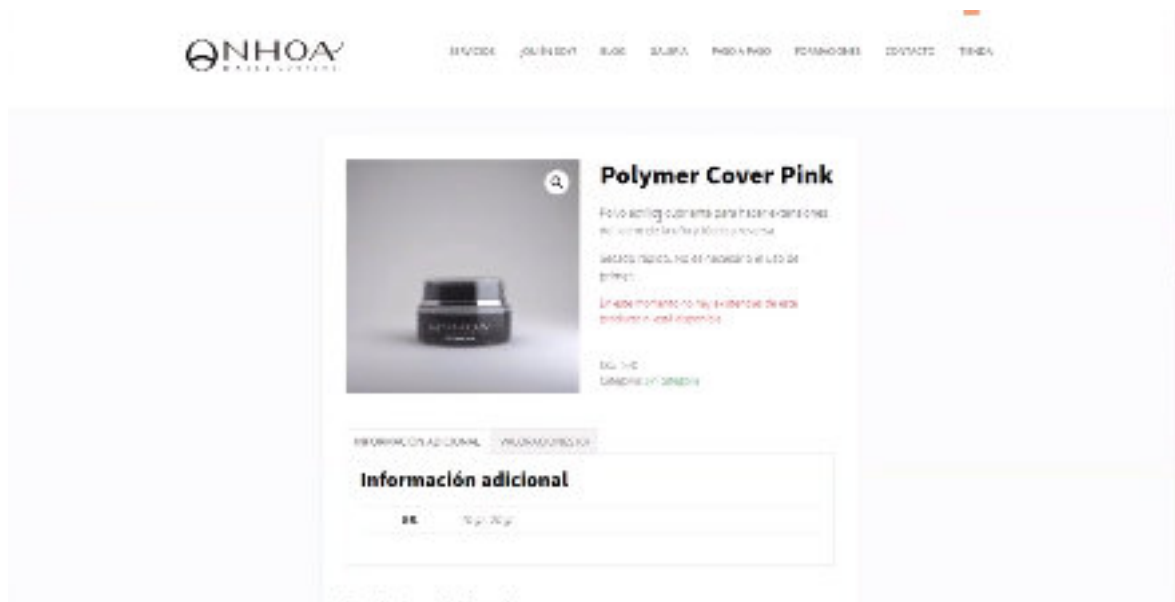
Duración: **25 minutos.**



Módulo 5. Composición de la imagen final

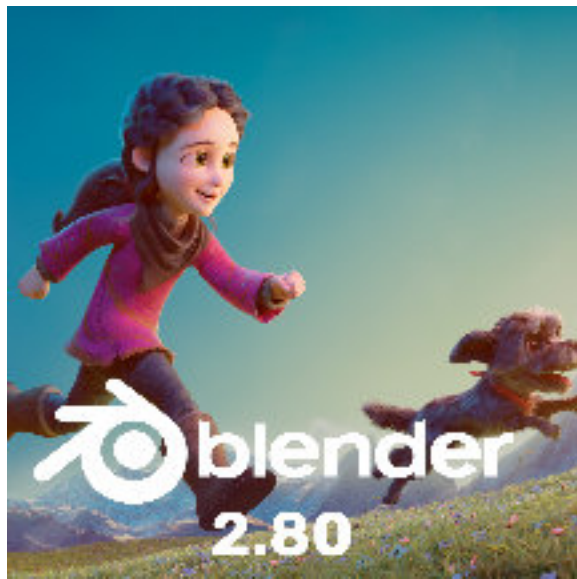
En estas lecciones vamos a reconstruir el Beauty Pass con los Render Passes generados por Cycles. Usaremos diferentes programas para aprender a hacerlo tanto en Photoshop, Blender o Nuke.

Duración: **35 minutos.**



Cursos Online en Zao3D

Los cursos online en Zao3D están diseñados para que puedas aprender de forma cómoda y paso a paso con vídeos de alta calidad. Los puedes hacer a la hora que te venga bien, el día que quieras y para siempre. Los contenidos se van actualizando periódicamente. Tienes algunos cursos gratuitos para que puedas empezar.



Blender 2.80



Aprende 3D con Blender

Preguntas frecuentes

Si hay actualizaciones en las lecciones ¿cómo lo sabré?

Al adquirir cualquier curso en Cursos Online en Zao3D estarás suscrito a la lista correspondiente del curso. Cada vez que haya una novedad me pondré en contacto contigo por correo electrónico para avisarte de las novedades.

¿Los cursos vienen con los materiales?

Si, todos los cursos vienen con los materiales necesarios para realizar las lecciones tal y como las verás en los vídeos. Podrás descargar los materiales necesarios en la sección de descargas correspondiente al curso.

¿Se pueden descargar los vídeos?

Estos cursos online son accesibles exclusivamente a través de la página web. Todos los vídeos están alojados en una cuenta profesional de Vimeo. De esta forma te beneficias del ancho de banda de los servidores de Vimeo.

Si tengo dudas o me quedo atascado ¿te puedo preguntar?

En todas las lecciones tienes un botón llamado Contactar con el profesor, que puedes usar cuando tengas una duda. Recibiré un correo electrónico directamente donde te ayudaré. El tiempo de respuesta suele estar entre 24 y 48 horas.

¿Durante cuánto tiempo puedo acceder al curso?

Una vez que hayas adquirido los cursos puedes acceder a ellos sin limite de visualizaciones y sin fecha de caducidad: para siempre.

He visto que algún curso es gratis, ¿estará completo?

Si, claro. Algunos de los cursos son gratuitos pero eso no significa que el contenido esté capado o reducido. Solo quiero que puedas tener acceso a algunos de los cursos para que puedas comprobar la calidad y cómo funciona el sistema, pero para eso necesito que veas cómo es un curso completo, sin cortes ni demos.

Algún curso parece incompleto o faltan lecciones, ¿se ha cancelado?

No. Si ves algún curso que parece no estar completo puede ser por alguno de estos motivos:

- El curso se está realizando progresivamente y está abierto de forma gratuita mientras esto es así.
- El curso se está actualizando con nuevas lecciones extras debido a la actualización del software sobre el que se imparte el curso.

Puedes realizarlo sin ningún problema pero, eso sí, debes tener paciencia. Soy humano.

